

УТВЕРЖДАЮ

1-й вице-президент ФФР

Бычков Ю.М.

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО
АРТИСТИЧЕСКОМУ ФЕХТОВАНИЮ**

1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1.1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ АРТИСТИЧЕСКОГО ФЕХТОВАНИЯ

Артистическое фехтование - это вид спортивной деятельности, выраженный в ведении условного постановочного поединка или выполнении иных упражнений с оружием в соответствии с правилами соревнований.

Артистическое фехтование объединяет в себе фехтовальное искусство всех эпох, от античных веков до наших дней, а также включает "вневременное" или фехтование в свободном стиле.

Артистическое фехтование требует от спортсменов широкого набора умений и навыков, а также комплекса знаний, в частности:

- совершенной техники фехтования и физической подготовленности, высокого уровня двигательных качеств;
- способности выступать в разных амплуа, хореографических навыков, выразительности, актерского мастерства;
- знаний исторических костюмов, оружия, исторической техники фехтования и истории эпохи в целом.

В практике артистического фехтования обязательно используются колющие и рубяще - колющие виды оружия, режущие или ударные, которые соответствуют выбранной дисциплине. (Подробнее см. п.1.2.4. настоящих Правил.)

1.2. ХАРАКТЕР И ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1.2.1. Соревнования по артистическому фехтованию проводятся по следующим дисциплинам:

- «Арт-фехтование-Дуэт-античность»
- «Арт-фехтование – Дуэт – от XVI века»
- «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль»
- «Арт-фехтование-Группа – античность»
- «Арт-фехтование – Группа – от XVI века»

- «Арт-фехтование – Группа – свободный стиль»
- «Упражнение Соло»
- «Упражнение Группа»

Во всех дисциплинах спортсмены представляют судейской коллегии заранее отрепетированные композиции. Любые импровизации запрещены

1.2.2. Команды могут включать женщин и мужчин. Максимальное количество участников выступления – 8 человек.

1.2.3. По характеру проведения соревнования могут быть:

- Личными (в которых определяются места отдельных участников/дуэтов/групп);
- Лично-командными (в которых одновременно определяются места отдельных участников и команд).

1.2.4. Виды оружия, используемые на соревнованиях по артистическому фехтованию.

Используемое оружие должно представлять собой аналог оружия военного либо светского типа; или же его описание должно быть в каком-либо печатном источнике.

В любом номере допускается использование сценических аналогов оружия любого континента и их бытовых имитаторов, а также спортивных снарядов, конструктивно сходных с оружием, но обязательным является наличие приемов фехтования, демонстрируемых на одном из видов европейского холодного оружия. При оценивании выступлений предпочтение отдается работе с оружием, максимально приближенным к оригиналу по весовым и габаритным характеристикам.

В упражнениях «соло» и «группа» разрешены только европейские виды холодного оружия, а также допускается использование трости и палки.

1.2.5. Официальным языком соревнований является русский.

Допускается использование спортсменами в постановках иностранных языков. В случае большого объема текста на иностранном языке участникам рекомендуется заблаговременно передать в Судейскую коллегию текст выступления на русском языке для облегчения понимания судьями сюжета.

1.3. ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ И ИХ ПРОГРАММА

1.3.1. Положение о соревнованиях определяет их характер.

1.3.2. В Положении должны быть указаны сроки, место и программа соревнований, а также финансовые условия.

1.3.3. Вся информация о месте и времени проведения соревнований, текст Правил проведения соревнований и Положения о проведении соревнований, а также все новости, относящиеся к проведению соревнований, публикуются на сайте организаторов. Текст Положения о проведении соревнований публикуется на сайте организаторов не позднее, чем за 1 месяц до проведения соревнований.

1.3.4. Заявки на участие в соревнованиях принимаются оргкомитетом в электронном виде или могут быть присланы по факсу. Форма заявки (регистрационной формы) - см. Приложение 1 к Правилам Соревнований. Неправильно заполненные заявки не рассматриваются. Срок подачи заявок оговаривается в Положении о соревнованиях.

Адреса для подачи заявок: engarde@inbox.ru

После истечения срока подачи заявок:

- дисциплина, заявленная ранее, не может быть изменена;
- количество участников не может быть увеличено. Замена одного участника другим возможна при условии информирования об этом главной судейской коллегии не позднее, чем за 1 день до начала соревнований.

Все спорные вопросы рассматриваются Главной судейской коллегией.

1.4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Участники могут представлять только один клуб, одну команду.

1.4.1. В соревнованиях могут принимать участие лица старше 18 лет. Лица младше 18 лет допускаются к участию в соревнованиях при наличии письменного согласия родителей или опекунов. Лица младше 16 лет к участию в соревнованиях в дисциплинах «Арт-фехтование – Дуэт – античность», «Арт-фехтование – Дуэт – от XVI века», «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль», «Арт-фехтование-Группа – античность», «Арт-фехтование – Группа – от XVI века», «Арт-фехтование – Группа – свободный стиль» не допускаются.

1.4.2. Подать заявку на участие в соревнованиях может любой клуб, любая команда или ассоциация, занимающаяся артистическим фехтованием, как правило, из членских

организаций Федерации Артистического фехтования. Главным условием для участия в соревнованиях является регистрация этой команды квалифицированным тренером, а также наличие у участников свидетельства о страховании. Ответственным лицом в этих вопросах выступает тренер.

1.4.3. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, своевременно и в правильной форме подавшие заявку на участие и предоставившие свидетельство о страховании и справку от врача.

1.4.4. Участник соревнований обязан:

- знать настоящие Правила и Положение о соревнованиях и строго соблюдать их;
- быть дисциплинированным;
- выступать в опрятном сценическом костюме. Костюмы для спортсменов могут отражать характер выбранной музыки, сюжета, звукового сопровождения, все украшения на костюме и на голове должны быть хорошо прикреплены;
- иметь в двух экземплярах технический сценарий и четкую запись звукового сопровождения программы с указанием времени звучания, дисциплины, названия композиции и принадлежности к организации;
- своевременно представить музыкальное сопровождение и технический сценарий в судейскую коллегию;
- своевременно явиться на старт;
- своевременно освободить сцену после окончания выступления;
- поставить в известность судейскую коллегию, если не может продолжить участие в соревнованиях.

1.4.5. Участник имеет право:

- выступать в любых дисциплинах в соответствии с п. 2. данных Правил.
- обращаться в судейскую коллегию по интересующим его вопросам через тренера или представителя команды;

1.4.6. Регистрация спортсменов.

Спортсмены, прибывшие для участия в соревнованиях, (в соответствии с поданной предварительно заявкой) обязаны зарегистрироваться в главной судейской коллегии соревнований.

1.5. ТРЕНЕРЫ И ПРЕДСТАВИТЕЛИ

Один тренер может представлять как один клуб или организацию, так и несколько.

1.5.1. Тренер является официальным лицом. Он должен знать настоящие Правила и Положение о соревнованиях и неуклонно соблюдать их, подчиняться распоряжениям главного судьи и его заместителей.

1.5.2. Тренер отвечает за поведение участников команды своей организации и всех лиц, обслуживающих ее от данной организации; подает заявку на участие команды в соревнованиях, оформляет в секретариате личные карточки спортсменов; разрешает вопросы, возникающие у участников по организации и судейству соревнований; по вызову главного судьи участвует в заседаниях судейской коллегии; информирует участников и членов своей организации обо всех решениях судейской коллегии.

1.5.3. Во время соревнований тренер обязан находиться на месте их проведения.

1.5.4. Тренер отвечает за готовность участников к выходу на старт, опрятность их костюмов, исправность инвентаря.

1.5.5. В случае необходимости по согласованию с Судейской коллегией тренер может назначить в свое отсутствие представителя команды.

1.5.6. Тренеру не разрешается подсказывать или подавать сигналы участникам во время выступлений.

1.5.7. Представители и тренеры организаций, участники которых выступают в соревнованиях, как правило, не могут быть в составе судейских бригад данных соревнований.

1.6. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1.6.1. В состав судейской коллегии входят:

- Главный судья соревнований

- Главный секретарь судейской коллегии
- Судейская бригада А. Три - пять членов – квалифицированные специалисты по артистическому и спортивному фехтованию - арбитры
- Судейская бригада Б. Три-пять членов – квалифицированные специалисты по артистическому фехтованию и представители «театрального мира» - специалисты по костюмам, актерскому мастерству, режиссуре, оружию – арбитры
- Судья - технический специалист
- Двое – четверо судей – хронометристов
- Судья – помощник главного секретаря
- Комендант соревнований
- Секретари
- Помощники главного судьи

Все спорные вопросы разбираются Судейской коллегией, решение которой является окончательным и не подлежит апелляции. Правом решающего голоса наделен Главный судья соревнований.

1.7. ГЛАВНАЯ СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1.7.1. Непосредственное руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляет главная судейская коллегия в составе главного судьи, его помощников и главного секретаря.

1.7.2. В распоряжении главной судейской коллегии находятся комендант и обслуживающий персонал

1.7.3. Главная судейская коллегия определяет персональный состав судейских бригад.

1.8. ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Главный судья возглавляет судейскую коллегия, руководит соревнованиями, отвечает за их подготовку и проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением о данных соревнованиях.

1.8.1. Главный судья обязан:

- знать Положение о соревнованиях;
- заблаговременно проверить состояние мест проведения соревнований;
- определить места размещения на базе проведения соревнований тренеров, представителей команд, прессы, телевидения, фото - и кинорепортеров;
- организовать работу секретариата, принять участие в рассмотрении заявок, проверке документов участников;
- определить место, порядок проведения и очередность пробных выступлений накануне соревнований;
- уточнить программу и расписание соревнований и тренировок, составленные проводящей организацией, план открытия и закрытия соревнований, программу и порядок награждения победителей и проведения показательных выступлений;
- провести совещание судей перед началом соревнований;
- провести совместно с главным секретарем организационное совещание участников, представителей команд и судей накануне первого дня соревнований;
- проверить организацию первой медицинской помощи;
- проводить инструктажи для членов судейской коллегии и совещания судей в период проведения соревнований и после их окончания;
- определить места размещения в зале рекламных плакатов спонсоров;
- в течение десяти дней после окончания соревнований представить отчет о проведении соревнований и анализ работы судей в организацию, проводившую их.

1.8.2. Главный судья совместно с представителями проводящей соревнования организации определяет численный и персональный состав судейских бригад в соответствии с программой соревнований.

1.8.3. Главный судья имеет право:

- вносить изменения в программу соревнований (с согласия тренеров или представителей команд), если они не противоречат Правилам и Положению о проводимых соревнованиях;

-· перенести соревнования с согласия организации, их проводящей, на другую сцену, если по каким-либо причинам место соревнований пришло в негодность или возникли обстоятельства, мешающие проведению соревнований;

-· требовать объяснения от членов судейской коллегии, если, по его мнению, их действия или решения противоречат настоящим Правилам;

-· отстранить от соревнований участников, представителей, тренеров, судей, совершивших недостойные поступки или нарушивших настоящие Правила;

- назначить Заместителя (заместителей) Главного судьи, если сочтет это необходимым. Заместители помогают Главному судье в исполнении его обязанностей и иную работу по поручению Главного судьи.

1.9. АРБИТРЫ

1.9.1 Арбитр обязан:

-· своевременно являться к месту проведения соревнований;

-· быть информированным о Правилах проведения соревнований и всех действующих методических документах по судейству;

-· беспристрастно оценивать выступления участников в строгом соответствии с Правилами, используя по возможности всю шкалу оценок;

-· внести оценку в личный протокол и все необходимые комментарии к ней;

-· присутствовать на всех совещаниях судей до начала, во время и по окончании соревнований;

-· по требованию Главного судьи предъявить личный протокол для проверки по время судейства;

-· письменно или устно объяснить Главному судье основания для выставления оценки, значительно отличающейся от выставленных другими судьями.

1.9.2. Арбитры должны оценивать выступления независимо. Никаким официальным лицам, кроме Главного судьи, не разрешается разговаривать с арбитрами, когда они заняты непосредственно судейством.

1.9.3. Арбитрам не разрешается в перерывах соревнований беседовать с участниками, представителями и тренерами и находиться в помещениях, отведенных участникам.

1.9.4. Арбитрам не разрешается записывать оценки других судей во время любого вида соревнований.

1.10. ГЛАВНЫЙ СЕКРЕТАРЬ, СУДЬЯ-ПОМОЩНИК ГЛАВНОГО СЕКРЕТАРЯ, СЕКРЕТАРИ.

1.10.1. Главный секретарь руководит работой секретариата и выполняет указания главного судьи и его заместителей.

1.10.2. Главный секретарь обязан:

- знать Положение, программу и расписание соревнований;
- проверить заявки организаций и документы участников, составы команд;
- представить списки участников на утверждение главному судье;
- готовить материалы для проведения предварительного и подготовительного этапа;
- готовить материалы для заседаний судейской коллегии;
- готовить протоколы соревнований, личные протоколы судей, стартовые листы, материалы для отчета о соревнованиях, обеспечивать своевременное информирование участников и зрителей о ходе соревнований и результатах выступлений;
- представлять материалы для объявления их зрителям и участникам, выдавать материалы с результатами соревнований представителям прессы и представителям команд;
- обеспечить правильное заполнение заявок на участие и личных карточек, проверять подсчеты, определять места участников и команд;
- готовить материалы для выпуска итогового протокола соревнований.

1.10.3. Судья-помощник Главного секретаря и секретари работают под руководством Главного секретаря соревнований.

1.11. СУДЬИ-ХРОНОМЕТРИСТЫ

Судьи-хронометристы обязаны:

- своевременно являться к месту проведения соревнований;
- быть информированным о Правилах проведения соревнований и всех действующих методических документах по судейству;

- внимательно следить за соблюдением временного регламента выступлений и заносить данные в протоколы.

- по требованию главного судьи дать все необходимые пояснения.

1.12. КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ

1.12.1. Комендант обязан обеспечить нормальные условия для проведения соревнований.

1.12.2. Комендант отвечает за:

- своевременную подготовку мест соревнований;
- размещение в зале рекламных плакатов спонсоров;
- качество сцены;
- художественное оформление мест проведения соревнований;
- наличие судейского реквизита;
- качество работы системы оповещения, информационного табло и т.п.;
- подготовку мест для обслуживания участников и судей (раздевалки и т.п.).

1.13. СУДЬЯ - ТЕХНИЧЕСКИЙ СПЕЦИАЛИСТ

Судья - технический специалист обязан:

- своевременно являться к месту проведения соревнований;
- быть информированным о Правилах проведения соревнований и всех действующих методических документах по судейству;
- следить за соблюдением временного регламента выступлений, наличием в программе обязательных элементов, за соблюдением правил безопасности и технического регламента в ходе выступлений спортсменов и начислять штрафные баллы;
- заносить штрафные баллы в протокол;
- принимать участие в работе Главного секретаря по подготовке итоговых протоколов соревнований;
- по требованию Главного судьи давать необходимые пояснения.

1.14. ПРОТЕСТЫ

1.14.1. Протесты подает главному судье соревнований в письменном виде тренер или представитель команды не позднее, чем через 30 минут после окончания соответствующего раздела соревнований. Протесты, касающиеся состава участников, должны быть поданы в ходе предварительного этапа. Протесты принимаются под финансовый залог. В случае удовлетворения протеста залог возвращается его подателю. Размер финансового залога определяется оргкомитетом соревнований.

1.14.2. Протест рассматривается главным судьёй и судейской коллегией соревнований в течение часа с момента подачи. Решение по поводу протеста немедленно сообщается представителю команды.

1.14.3. По решению главного судьи протест может быть рассмотрен на заседании судейской коллегии соревнований.

1.15. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ЕГО ОБОРУДОВАНИЕ

1.15.1. Соревнования проводятся на сцене шириной не менее 8 метров и глубиной не менее 6 метров. Сцена должна располагать проходами, гримерными, нескользящим покрытием, занавесом, классическим театральным освещением, микрофонами, возможностью звуковоспроизведения. Оформление сцены должно быть нейтральным. Должны быть предусмотрены помещения для хранения декораций и реквизита выступающих с возможностью быстрого доступа к ним. На месте соревнований должен быть переносный пьедестал почета для награждения победителей и призеров соревнований, судейский реквизит.

1.15.2. Для судей, участников, свободных от соревнований, представителей команд, прессы, тренеров должны быть отведены специальные места.

1.15.3. Обеспечение выступающих реквизитом и декорациями осуществляется ими самостоятельно. Организаторы соревнований не предоставляют сценический реквизит и декорации.

1.16. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1.16.1. Накануне первого дня соревнований Главная судейская коллегия проводит организационное совещание участников, судей, представителей и тренеров. На этом совещании объявляется уточненное расписание проведения соревнований, пробных выступлений, уточняются списки участников и пр.

1.16.2. Предварительный этап соревнований.

Предварительный этап начинается с момента окончания срока подачи заявок и заканчивается не позднее, чем за 10 дней до дня начала соревнований. Проводится оргкомитетом и/или членами судейской коллегии отдельно в каждой дисциплине с целью определения последовательности выступлений. Результаты публикуются на сайте организаторов не позднее, чем за 7 дней до дня начала соревнований.

1.16.3. Подготовительный этап.

Подготовительный этап – время, отведенное каждому участнику для проведения контроля «оружия» на соответствие правилам безопасности (осуществляется Судейской коллегией), пробного выступления, наладки света, звука, определения места на сцене и т.п. Этап проводится либо накануне соревнований, либо непосредственно в день соревнований. При проведении подготовительного этапа в день соревнований он заканчивается не позднее, чем за 2 часа до начала соревнований.

Этап не является для спортсменов обязательным (за исключением контроля оружия), судьями не оценивается. Желание участвовать в подготовительном этапе (пробное выступление и пр.) должно быть указано в заявке. Очередность и общее время пробных выступлений для каждой команды определяется оргкомитетом соревнований заблаговременно.

Время пробного выступления:

Дисциплина	Время на подготовку, максимальное
Арт-фехтование - Дуэт	8 минут
Арт-фехтование - Группа	12 минут
Упражнение «Соло»	3 минуты
Упражнение «Группа»	4 минуты

1.16.4. Соревновательный этап

1.16.4.1. Порядок следования выступлений вывешивается в холле, за кулисами, в Судейской коллегии, в администрации и т.д. Аналогичный список находится у ответственных тренеров, у свето- и звукооператоров, у ведущего. Для сопровождения

выступлений в помощь свето- и звукооператору направляется представитель от команды. Он должен иметь при себе копию технического сценария и запись звукового сопровождения.

1.16.4.2. Порядок выхода на сцену.

Ведущий объявляет судьям и зрителям имена спортсменов, имя тренера, зачитывает название номера и (по желанию выступающих) его идею. После этого начинается выступление. Если после объявления номера в течение 1 минуты выступление не начинается, его аннулируют. Когда выступающие спортсмены находятся на сцене, следующие ждут за кулисами.

Каждый номер должен иметь название и идею, кратко изложенную в нескольких фразах в заявке на участие. На подготовку сцены для выступления и освобождения её для следующих участников спортсменам отводится не более 2-х минут.

1.17. ВЫСТАВЛЕНИЕ ОЦЕНОК, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

1.17.1. Выставление оценок производится арбитрами непосредственно после окончания каждого выступления. После этого арбитры передают протоколы в секретариат для дальнейшей обработки результатов. Общая сумма баллов, полученная спортсменами за выступление, отображается на видеотабло. В случае отсутствия электронной системы организации судейства на месте соревнований, после каждого выступления объявляются оценки каждого из судей и общее количество баллов. На выставление оценки судьям отводится 1 минута.

Каждый судья выставляет в протоколе соревнований оценку от нуля до максимально возможной с шагом 0,5 балла по каждому критерию.

Правила предусматривают снижение оценки за использование каких-либо приемов или действий, способных спровоцировать получение травмы спортсменами или зрителями. Фехтовальный бой в артистическом фехтовании ведется без каких-либо защитных приспособлений. Безопасность участников обеспечивается за счет освоения ими специфики ведения постановочных поединков и за счет грамотного применения действий защиты и нападения.

1.17.2. После каждого выступления судьи заносят оценки в личные протоколы. В любой дисциплине максимальное количество баллов - 30, которые распределяются между технической и артистической сторонами выступления, исходя из следующих критериев:

- Оценка за технику исполнения:

Критерии	Количество баллов
Фехтовальная «школа», мастерство владения оружием, технические находки, безопасность, слаженность действий.	10 баллов
Сложность композиции, общий уровень, репертуар	8 баллов
Максимальное количество баллов	18 баллов

При оценивании «фехтовальной школы» учитывается правильность принятия боевой стойки, держания оружия, выполнения основных приемов маневрирования, позиций и защит, техника выполнения основных приемов нападения и разновидностей действий.

«Мастерство владения оружием» характеризуют согласованность (временная, пространственная, ритмическая) действий партнеров, логичность действий в боевых связках и виртуозность владения оружием (которая проявляется в «легкости» и в относительно высокой скорости маневрирования и взаимодействий оружием без потерь качества исполнения).

Критерий «Технические находки» носит поощрительный характер и учитывает поиск новых форм движений и их комбинаций.

«Слаженность действий» подразумевает согласованность взаимодействий и взаимоперемещений партнеров, отсутствие сбоев в выступлении.

«Сложность композиции» с одной стороны отражает насыщенность программы технически сложными комбинациями элементов боя с высоким качеством их выполнения, а с другой отображает общий уровень мастерства фехтовальщиков, «репертуар» действий условного поединка.

- Оценка за артистичность исполнения.

Критерии	Количество баллов
Артистизм, выразительность (музыкальная, пластическая, эмоциональная)	7 баллов
Композиционное построение постановки, оригинальность сюжета/ постановки, костюмы и оружие, декорации, звуковое сопровождение	5 баллов
Максимальное количество баллов	12 баллов

«Артистизм» в оценивании эстетико-художественной стороны выступления рассматривается судьями как воплощение выбранного образа.

«Выразительность (музыкальная, пластическая, эмоциональная)» учитывает построение композиции с учетом музыкальных акцентов, красоту движений тела, свободу движений, удачные акценты при построении фехтовальных фраз, органичность постановки и звукового сопровождения.

«Композиционное построение постановки» подразумевает распределение действия по сценическому пространству, интересные сценические акценты, выбор ракурсов, наиболее удачных для зрителей.

Артистизм, выразительность и композиционное построение являются основными компонентами оценки. Остальные составляющие носят «поощрительный» характер, т.к. не отражают собственно уровень мастерства спортсменов. Особое место занимает компонент «Соответствие эпохе костюмов, оружия / оригинальность сюжета». «Соответствие оружия и костюмов заявленной эпохе» является условием, обязательным к выполнению в дисциплинах Арт-фехтование – Дуэт - античность, Арт - фехтование – Дуэт – от XVI века, Арт – фехтование - Группа - античность, Арт - фехтование – Группа – от XVI века. А «оригинальность сюжета» имеет равноценное значение для выступлений в дисциплинах «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль», Арт-фехтование - Группа – свободный стиль».

1.17.3. Хронометраж состоит из времени самого выступления в целом и времени, затраченного на демонстрацию собственно артистического фехтования:

Дисциплина	Максимальная продолжительность выступления	Минимальное время показа артистического фехтования
Дуэт	4 минуты	2 минуты
Группа	6 минут	3 мин. 45 сек.
Упражнение «Соло»	2 минуты	1 мин. 20 сек.
Упражнение «Группа»	2 мин. 30 сек.	2 минуты

Превышение временного регламента и несоблюдение продолжительности показа приемов фехтования штрафуются снижением оценки.

Любое выступление должно заканчиваться салютом. Выбор салюта свободный. Время исполнения финального салюта не учитывается во времени, отведенном для показа артистического фехтования, и не учитывается в общей продолжительности выступления. Финальный салют не оценивается судьями отдельно, но красивое исполнение сложного салюта может быть учтено судейской коллегией при выставлении оценок.

Время выступления: хронометраж осуществляется секундомером. Отсчет времени начинается с момента выхода на сцену первого из участников или (если это происходит до появления на сцене первого из участников) - с момента начала первого из технических и сценических моментов (звук, свет, фильм, и др.) и останавливается с последним из них (если к этому моменту участники выступления прекратили действия на сцене).

Время, затраченное непосредственно на фехтование: хронометраж осуществляется секундомером. Отсчет времени начинается с любого движения, связанного с фехтовальной практикой и прекращается по окончании данной. Время, затраченное на салют, не учитывается во времени фехтования.

1.17.4. Штрафные очки могут назначаться судьями за

- Превышение времени выступления:

- на 1-10 секунд – начисление штрафных очков не производится

- на 11-30 секунд – снимается 0.5 балла от общей оценки

- на 31 секунду – 1 минуту – снимается 2 балла от общей оценки

- Более чем на 1 минуту – снимается 5 баллов от общей оценки;

- Снижение времени фехтовальной практики:

- время снижено на 11 секунд – 30 секунд – штраф 5 баллов от общей оценки

- время снижено более чем на 30 секунд – штраф 10 баллов от общей оценки.

- Нарушение правил безопасности, требований к выступлениям в каждой из дисциплин и технического регламента:

- до 10 баллов по усмотрению судейской коллегии.

- Отсутствие в программе обязательных компонентов:

- за отсутствие в программе каждого обязательного компонента оценка снижается на 1 балл.
- Потерю оружия участниками выступления
 - потеря оружия во время выступления штрафуеться снижением оценки на 1 балл

Судейская коллегия имеет право отстранить участников от выступления, если сочтёт их действия слишком жестокими или опасными для спортсменов или зрителей, а также ведущими к срыву последующих выступлений.

Эти штрафные санкции одинаковы для всех дисциплин за исключением непредвиденных обстоятельств, не зависящих от воли спортсменов.

1.17.5. Подведение итогов и определение победителей.

Показателем результативности выступающих спортсменов служит полученная ими итоговая сумма баллов. Победителем считается тот спортсмен/спортсмены (в зависимости от дисциплины), который/которые набрал(и) наибольшую сумму баллов по итогам соревнований.

1.17.5.1. Итоговая сумма баллов определяется следующим образом:

(Оценка бригады А + Оценка бригады Б) – штрафные баллы.

Оценка бригады А определяется как среднее арифметическое (с двумя знаками после запятой) всех выставленных арбитрами бригады А оценок;

Оценка бригады Б определяется как среднее арифметическое (с двумя знаками после запятой) всех выставленных арбитрами бригады Б оценок.

Штрафные баллы начисляются за отсутствие в программе обязательных компонентов, нарушение временного регламента, потерю оружия, правил безопасности и технического регламента.

1.17.6. В случае набора участниками в одной категории равного количества баллов при распределении мест следует руководствоваться следующими критериями:

- сначала участник, не имеющий ни одного штрафного очка
- затем участник, имеющий наилучшую оценку за технический аспект

- если равенство остается – участник, имеющий наилучшую оценку за артистический аспект

- если равенство остается – решение за Судейской коллегией.

1.18. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Объявление победителей и их награждение проводятся в соответствии с Положением о соревнованиях на основании окончательного распределения мест участников.

Награждение победителей проводится по окончании соревнований в каждой дисциплине, либо всех соревнований.

Торжественное закрытие проводится в день окончания соревнований

2. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИНЫ «УПРАЖНЕНИЕ СОЛО»

2.1. «Упражнение Соло» - сбалансированная техническая связка или бой с воображаемыми противниками с использованием приемов нападения, защиты и маневрирования, исполняемая одним человеком в четких временных рамках, под музыку или без неё. Выбор костюма свободный. Спортсмен обязательно должен продемонстрировать владение техникой передвижений, основные позиции и боевые приемы фехтования, характерные для избранного вида оружия. Специальное внимание должно быть уделено хореографии, выразительности, интерпретации звукового сопровождения, воплощению выбранного образа, связующим элементам. Элементы жонглирования оружием допускаются, но они не должны преобладать в постановке.

Допускается присутствие на сцене статистов. Статисты не могут принимать активного участия в выступлении.

В качестве оружия разрешается использовать аналог любой разновидности европейского холодного оружия или его бытовой имитатор, трость или палку.

Упражнение «Соло» не предполагает определенной временной эпохи.

2.2. Продолжительность выступления:

2.2.1. Максимальная продолжительность выступления - 2 минуты

2.2.2. Минимальное время показа артистического фехтования - 1 минута 20 секунд

2.3. Обязательные компоненты программы:

- спортсмен должен продемонстрировать не менее двух разновидностей атак (атаки простые, с финтом, с действием на оружие воображаемого противника)
- перемена позиций оружия в сочетании с перемещением по «сценической площадке»

2.4. Оценка выступления

2.4.1. Оценка за технику исполнения – 18 баллов

- «Школа» – 0 - 5 балла
- Мастерство владения оружием и чистота исполнения - 0-5 баллов

- Сложность композиции - 0-4 баллов
- Общий уровень, «репертуар» боевых действий - 0-4 балла

При оценивании фехтовальной «школы» учитывается правильность принятия боевой стойки, держания оружия, соблюдение пространственных и временных характеристик при выполнении основных приемов маневрирования, принятии оружием позиций и защит, техника выполнения основных приемов нападения и разновидностей действий.

«Мастерство владения оружием и чистота исполнения» подразумевают отсутствие сбоев в выступлении, уверенность действий и виртуозность владения оружием (которая проявляется в «легкости» и достаточно высокой скорости маневрирования и манипулирования оружием без потерь качества исполнения).

Сложность композиции, общий уровень, репертуар действий с одной стороны отражает темп работы, насыщенность программы элементами фехтования и их технически сложными комбинациями с высоким качеством выполнения, а с другой отображает общий уровень мастерства фехтовальщика, «репертуар» боевых действий, продемонстрированный в ходе выступления, разнообразие связующих элементов и органичность их сочетания.

2.4.2. Оценка за артистичность исполнения – 12 баллов

- Артистизм 0-4 балла
- Выразительность 0-3 балла
- Композиционное построение – 0-2 балла
- Оригинальность постановки, костюм – 0-3 балла

Оценка за оригинальность постановки подразумевает поощрение создания интересных сюжетных и образных композиций.

3. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИНЫ «УПРАЖНЕНИЕ ГРУППА»

3.1. «Упражнение Группа» - выступление, осуществляемое группой спортсменов одновременно, в одном ритме, с одними и теми же движениями, исполняемыми синхронно или каскадом, под музыку или без неё. Выбор костюма свободный. Противодействие оружием между участниками выступления не допускается. Элементы жонглирования оружием допускаются, но они не должны преобладать в постановке.

Допустимое количество участников в группе - от 2 до 8. Характерной особенностью группового упражнения является участие каждого спортсмена (спортсменки) в совместной работе ансамбля. Композиция должна быть составлена таким образом, чтобы идея согласованной работы между всеми участниками выступления была отчетливо видна на протяжении всей программы. В случае исполнения спортсменами или подгруппами одинаковых движений и боевых приемов фехтования, в программе в равной степени должны быть представлены:

- Организация синхронного исполнения;
- Организация поочередного или каскадного исполнения (начало выполнения одного и того же движения для каждого следующего спортсмена смещено на 1-4 такта (фехтовальных темпа));

В случае исполнения спортсменами или подгруппами разных движений и боевых приемов фехтования, должно быть организовано одновременное согласованное исполнение.

Во время исполнения упражнения не должна быть заметна неподвижность отдельных спортсменов в течение более чем 4-х движений тела движущихся спортсменов.

Поощряется организация «контрастного» и зеркального исполнения (например, правша в правосторонней боевой стойке и левша в левосторонней боевой стойке). Под контрастным исполнением понимается согласованная работа спортсменов на разных уровнях (верхний, нижний сектор) и в разных направлениях.

Программа должна содержать как минимум 4 разных рисунка перестроений. Можно использовать как перестроения из всех спортсменов, так и различные варианты деления на подгруппы. Спортсмены не должны слишком долго оставаться в одном и том же перестроении. Под рисунком перестроения понимается четко видимое геометрическое расположение спортсменов на сцене (одна или несколько линий параллельно краю сцены, перпендикулярно краю сцены, диагональ, кольцо и т.д.), а также смена расположений спортсменов - лицом к лицу, спина к спине и проч.

В качестве оружия разрешается использовать аналог любой разновидности европейского холодного оружия или его бытовой имитатор, трость или палку.

Упражнение «Группа» не предполагает определенной временной эпохи.

3.2. Продолжительность выступления:

3.2.1. Максимальная продолжительность выступления - 2 минуты 30 секунд

3.2.2. Минимальное время показа артистического фехтования – 2 минуты

3.3. Обязательные компоненты программы:

- Перестроения

Недостаточное количество перестроений в композиции штрафуетс​я снижением оценки на 1 балл за каждое недостающее перестроение (максимум 4 балла).

3.4. Оценка выступления

3.4.1. Оценка за технику исполнения – 18 баллов

- «Школа» – 0 - 5 балла
- Слаженность действий - 0-5 баллов
- Сложность композиции 0-5 баллов
- Общий уровень, репертуар действий 0-3 балла

При оценивании фехтовальной «школы» учитывается правильность принятия боевой стойки, держания оружия, соблюдение пространственных и временных характеристик при выполнении основных приемов маневрирования, принятии оружием позиций и защит, техника выполнения основных приемов нападения и разновидностей действий.

Оценка за слаженность действий учитывает качество совместной работы спортсменов при синхронном, каскадном, одновременном исполнении элементов, ровность линий в перестроениях, отсутствие сбоев в исполнении.

Оценка за сложность композиции учитывает темп выступления, количество технически сложных комбинаций элементов и перестроений в программе, их органичность, количество спортсменов в группе.

При оценивании общего уровня исполнения и репертуара действий принимается во внимание разнообразие исполняемых элементов фехтования, боевых приемов и связующих их элементов в программе, сбалансированность программы, а также общий уровень мастерства фехтовальщиков.

3.4.2. Оценка за артистичность исполнения – 12 баллов

- Артистизм 0-2 балла
- Выразительность 0-4 балла

- Композиционное построение – 0-4 балла
- Оригинальность постановки, костюм – 0-2 балла

4. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИН «АРТФЕХТОВАНИЕ – ДУЭТ»

4.1. Дисциплины «Арт-фехтование-Дуэт-античность», «Арт-фехтование – Дуэт – от XVI века», «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль» - подразумевают ограниченный по времени бой между двумя выступающими, с текстом или без него, с музыкальным сопровождением или без него, который проводится в костюмах и с оружием соответствующего временного периода. Другие персонажи, находящиеся на сцене в соответствии со сценарием, не должны участвовать в самом бою или использовать оружие каким-либо способом.

4.2. Сценарий и сама постановка в дисциплинах «Арт-фехтование-Дуэт-античность», «Арт-фехтование – Дуэт – от XVI века» должны соответствовать выбранной заранее временной эпохе или воображаемым событиям данной эпохи. Любые анахронизмы переходят в дисциплину «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль». Дисциплина «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль» не подразумевает определённой временной эпохи.

Используемое оружие и их бытовые имитаторы должны соответствовать выбранной дисциплине.

4.3. Продолжительность выступления:

4.3.1. Максимальная продолжительность выступления - 4 минуты

4.3.2. Минимальное время показа артистического фехтования – 2 минуты

4.3.4. Обязательные компоненты программы:

Для дисциплин «Арт - фехтование - дуэт - от XVI века»

- Многотемповые схватки – «завязки» с противодействием оружием;
- Атаки и ответы, выполненные с финтами;
- Атаки повторные и ответные, сочетаемые с противодействием оружием;
- Схватки со входом и выходом из ближнего боя;
- Схватки с падениями, уклонениями или вращениями участника.

Для дисциплины «Арт-фехтование- дуэт - античность»:

- Атаки повторные и ответные, сочетаемые с противодействием оружием;
- Схватки с обезоруживанием;
- Схватки со входом и выходом из ближнего боя;
- Схватки с падениями, уклонениями или вращениями участника.

Для дисциплины «Арт-фехтование- дуэт – свободный стиль» обязательные компоненты определяются исходя из того, оружие (или бытовой имитатор) какой эпохи используется в постановке.

Отсутствие в композиции поединка каждого из обязательных компонентов штрафуются снижением оценки на 1 балл.

4.4. Оценка выступления

4.4.1. Оценка за технику исполнения – 18 баллов

- «Школа» – 0 - 4 балла
- Мастерство владения оружием 0- 3 балла
- Слаженность действий - 0-2 балла
- Технические находки 0-1 балл

Сложность композиции

- Сложные комбинации 0-4 балла
- Общий уровень, репертуар действий 0-4 балла

При оценивании «фехтовальной школы» учитывается правильность принятия боевой стойки, держания оружия, выполнения основных приемов маневрирования, позиций и защит, техника выполнения основных приемов нападения и разновидностей действий.

«Мастерство владения оружием» характеризуют согласованность (временная, пространственная, ритмическая) действий партнеров, логичность действий в боевых связках и виртуозность владения оружием (которая проявляется в «легкости» и в относительно

высокой скорости маневрирования и взаимодействий оружием без потерь качества исполнения).

Критерий «Технические находки» учитывает поиск новых форм движений и их комбинаций.

«Слаженность действий» подразумевает согласованность взаимодействий и взаимоперемещений партнеров, отсутствие сбоев в выступлении.

«Сложность композиции» с одной стороны отражает насыщенность программы технически сложными комбинациями элементов с высоким качеством их выполнения, а с другой отображает общий уровень мастерства фехтовальщиков, «репертуар» действий условного поединка.

4.4.2. Оценка за артистичность исполнения – 12 баллов

- Артистизм 0-3 балла
- Выразительность 0-4 балла
- Композиционное построение – 0-3 балла
- Оригинальность постановки, костюм, оружие – 0-2 балла

5. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИН «АРТФЕХТОВАНИЕ – ГРУППА»

5.1. Дисциплины «Арт-фехтование-Группа – античность», «Арт-фехтование – Группа – от XVI века», «Арт-фехтование – Группа – свободный стиль» подразумевают ограниченный по времени бой (бои) между тремя выступающими, как минимум, с текстом или без него, с музыкальным сопровождением или без него, который проводится в костюмах и с оружием соответствующего временного периода.

В этих дисциплинах допускается ведение сразу нескольких боев, осуществляемых разными людьми, которые происходят одновременно или же следуют друг за другом, и в каждом из которых возможно участие двух и более человек. Правила безопасности при этом должны быть четко соблюдены.

5.2. Сценарий и сама постановка в дисциплинах «Арт-фехтование-Дуэт-античность», «Арт-фехтование – Дуэт – от XVI века» должны соответствовать выбранной заранее временной эпохе или воображаемым событиям данной эпохи. Любые анахронизмы

переходят в дисциплину «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль». Дисциплина «Арт-фехтование – Дуэт – свободный стиль» не подразумевает определённой временной эпохи.

Используемое оружие и их бытовые имитаторы должны соответствовать выбранной дисциплине.

5.3. Продолжительность выступления:

5.3.1. Максимальная продолжительность выступления - 6 минут

5.3.2. Минимальное время показа артистического фехтования – 3 минуты 45 секунд

5.3.4. Обязательные компоненты программы:

Для дисциплины «Арт - фехтование- группа - от XVI века»:

- Многотемповые схватки – «завязки» с противодействием оружием;
- Атаки и ответы, выполненные с финтами;
- Атаки повторные и ответные, сочетаемые с противодействием оружием;
- Схватки со входом и выходом из ближнего боя;
- Схватки с падениями, уклонениями или вращениями участника.

Для дисциплины «Арт-фехтование - группа - античность»:

- Атаки повторные и ответные, сочетаемые с противодействием оружием;
- Схватки с обезоруживанием;
- Схватки со входом и выходом из ближнего боя;
- Схватки с падениями, уклонениями или вращениями участника.

Для дисциплины «Арт-фехтование - группа – свободный стиль» обязательные компоненты определяются исходя из того, оружие (или бытовой имитатор) какой эпохи используется в постановке.

Отсутствие в композиции поединка каждого из обязательных компонентов штрафуетса снижением оценки на 1 балл.

5.4. Оценка выступления

5.4.1. Оценка за технику исполнения – 18 баллов

- «Школа» – 0 - 4 балла
- Мастерство владения оружием 0- 3 балла
- Слаженность действий - 0-2 балла
- Технические находки 0-1 балл

Сложность композиции

- Сложные комбинации 0-4 балла
- Общий уровень, репертуар действий 0-4 балла

При оценивании «фехтовальной школы» учитывается правильность принятия боевой стойки, держания оружия, выполнения основных приемов маневрирования, позиций и защит, техника выполнения основных приемов нападения и разновидностей действий.

«Мастерство владения оружием» характеризуют согласованность (временная, пространственная, ритмическая) действий партнеров, логичность действий в боевых связках и виртуозность владения оружием (которая проявляется в «легкости» и в относительно высокой скорости маневрирования и взаимодействия оружием без потерь качества исполнения).

Критерий «Технические находки» учитывает поиск новых форм движений и их комбинаций.

«Слаженность действий» подразумевает согласованность взаимодействий и взаимоперемещений партнеров, отсутствие сбоев в выступлении.

«Сложность композиции» с одной стороны отражает насыщенность программы технически сложными комбинациями элементов с высоким качеством их выполнения и количество спортсменов, одновременно участвующих в боевых схватках, а с другой отображает общий уровень мастерства фехтовальщиков, «репертуар» действий условного поединка.

5.4.2. Оценка за артистичность исполнения – 12 баллов

- Артистизм 0-3 балла
- Выразительность 0-4 балла

- Композиционное построение – 0-3 балла
- Оригинальность постановки, костюм, оружие – 0-2 балла

6. ПРАВИЛА ВНУТРЕННЕГО РАСПОРЯДКА, БЕЗОПАСНОСТИ И ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

1. Каждый участник должен соблюдать Правила соревнований.
2. Вопросы дисциплины и безопасности находятся в ведении Главной судейской коллегии, решение которой является окончательным.
3. Требования к оружию:
Оружие должно быть предназначено для артистического (сценического) фехтования, должно быть тупым, с закругленным концом, с надежно закрепленными деталями эфеса и клинком.
4. Запрещается наносить уколы и удары непосредственно в тело партнера.
5. При проведении обезоруживания траектория полета оружия должна обеспечивать безопасность присутствующих в зале зрителей и участников соревнований.
6. На протяжении времени соревнований в зале дежурит врач для оказания медицинской помощи.
7. Каждый участник несет ответственность за свое оборудование. Участники соревнований принимают риск, связанный с участием в соревнованиях, на себя. Организация, проводящая соревнования, не несет ответственности за ранения или повреждение оружия, костюмов и другого инвентаря и оборудования спортсменов.
8. Во время выступления спортсменам запрещается использование любых спецэффектов и средств, применение которых может повлечь за собой срыв выступлений других участников.
9. Используемые сценические эффекты не должны затруднять судьям возможность просмотра и оценки выступления.
10. Костюм участников должен быть сценическим и опрятным.
11. Запрещается включать в выступление фрагменты с импровизированным фехтованием.
12. В случае несоблюдения спортсменами правил безопасности Судейская коллегия имеет право снять нарушителей с соревнований.

По остальным вопросам, не охваченным в данных правилах, организаторам следует руководствоваться Правилами проведения соревнований по спортивному фехтованию ФФР.

1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1.1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ АРТИСТИЧЕСКОГО ФЕХТОВАНИЯ

1.2 ХАРАКТЕР И ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1.3. ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ И ИХ ПРОГРАММА

1.4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.5. ТРЕНЕРЫ И ПРЕДСТАВИТЕЛИ

1.6. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1.7. ГЛАВНАЯ СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

1.8. ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

1.9. АРБИТРЫ

1.10. ГЛАВНЫЙ СЕКРЕТАРЬ, СУДЬЯ-ПОМОЩНИК ГЛАВНОГО СЕКРЕТАРЯ, СЕКРЕТАРИ.

1.11. СУДЬИ-ХРОНОМЕТРИСТЫ

1.12. КОМЕНДАНТ СОРЕВНОВАНИЙ

1.13. СУДЬЯ - ТЕХНИЧЕСКИЙ СПЕЦИАЛИСТ

1.14. ПРОТЕСТЫ

1.15. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ЕГО ОБОРУДОВАНИЕ

1.16. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1.17. ВЫСТАВЛЕНИЕ ОЦЕНОК, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

1.18. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

2. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИНЫ «УПРАЖНЕНИЕ СОЛО»

3. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИНЫ «УПРАЖНЕНИЕ ГРУППА»

4. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИН «АРТФЕХТОВАНИЕ – ДУЭТ»

5. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ДЛЯ ДИСЦИПЛИН «АРТФЕХТОВАНИЕ – ГРУППА»

6. ПРАВИЛА ВНУТРЕННЕГО РАСПОРЯДКА, БЕЗОПАСНОСТИ И ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

7. ПРИЛОЖЕНИЯ